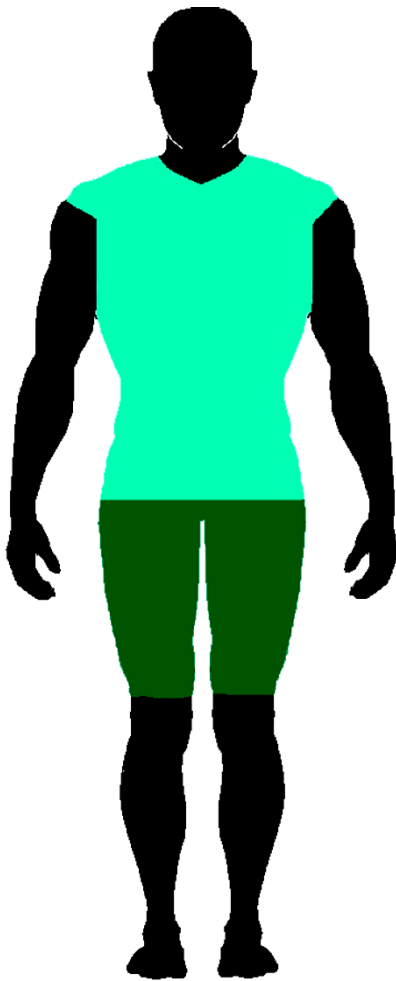


Moesgard

Eine Ergänzung des Codex Belli, hier die abweichenden Trefferzonen und Regeln:



Schwert, Sax und Messer:

- Schlag: Trefferzone ist der gesamte grüne Bereich
- Stich: Trefferzone ist der Torso, der hellgrüne Bereich

Einhand-Axt und Daneaxt:

- Trefferzone bei Schlag und Stich ist der gesamte grüne Bereich

Gere/Speere jeder Art

- Trefferzone ist der hellgrüne Bereich (Torso)

Der Oberarm ist in Moesgard grundsätzlich KEINE Trefferzone!

Es gilt das Prinzip „Metal kills“, somit zählen auch Treffer mit der flachen Seite einer Klinge!

Diese Regeln werden speziell für die Freikampfschlacht in Moesgard (DK) angewendet.